

JavaScript

# Ejercicios Estructuras control

# do...while

Realiza un script que le pida al usuario que teclee la letra A (en mayúscula) y mientras no lo haga se lo vuelva a pedir. Usa un bucle **do..while** y la ventana **alert** para los mensajes:

```
let tecla = "";
do{
    tecla = prompt("Teclear letra mágica");
}while (tecla != 'A');
alert("Has acertado");
```

# Condicionales | Ejercicio

Este ejercicio dirigirá a los clientes a la barra de bebidas o a la de comidas, para ello el cliente puede pedir vino, cerveza, refresco, agua. Si pide un cerveza o vino se le dirige a la barra y si no pues se le dirige a la tienda.

# Condicionales | Solución

```
var articulo = prompt("Puede elegir: vino, cerveza, otros")
if ( articulo === "vino" || articulo === "cerveza"){
    alert("vaya a la barra");
}else{
    alert("vaya a la tienda");
}
```

# Bucle While | Ejercicio

Escribir un script que pida al usuario una contraseña. Si coincide le devolverá el mensaje *"Acceso concedido"* y si no coincide le devolverá el mensaje *"Acceso Denegado"* . Solo falla tres veces se emitirá el mensaje *"Alerta, intruso"*

# Bucle While | Solución

```
let clave, veces = 0, acceso = "pasar", msg;
while (clave != acceso && veces < 3){
  clave = prompt("Teclee su clave");
  if (clave == acceso){
    alert("Acceso concedido")
  }
  else{
    alert("Acceso denegado")
    veces++;
  }
}
if (veces == 3){
  alert("Alerta Intruso");
}
```

# do...while | Ejercicio

En este script vas a crear un menú con tres opciones: escribir, leer, salir. El usuario elegirá una opción y en un **alert** se le indicará la opción elegida. El programa vuelve a mostrar el menú y se repite el proceso. El script acabará cuando se pulse la opción de salir.

# do...while | Solución

```
let opcion = "";
do{
opcion = prompt("1.- Escribir\n 2.- Leer\n 3.- Salir\n Escoge una opción:");
switch(opcion){
  case '1':printf("Opción 1");
    alert("Eliges Escribir")
    break;
  case '2':
    alert("Eliges Leer")
    break;
  case '3':
    alert("fin del programa");
    break;
  default:
    alert("debes elegir una de las opciones")
}
}while(opcion != '3');
```